



## REGLAS GENERALES

- 1) Se aseguran (3) tres juegos por categoría.
- 2) Se jugarán de (3) tres parciales el que gane (2) dos.
  - **6Mixto / 8 Mixto** a 18 puntos hasta un máximo de 20 puntos en los primeros 2 parciales. Tercer parcial a 15 puntos hasta un máximo de 17 puntos. **(Ver reglas especiales)**
  - **9U-10U** a 21 puntos hasta un máximo de 23 puntos en los primeros 2 parciales. Tercer parcial a 15 puntos hasta un máximo de 17 puntos. **(Ver reglas especiales)**
  - **11U a 23U** a 25 puntos hasta un máximo de 27 puntos en los primeros 2 parciales. Tercer parcial a 15 puntos hasta un máximo de 17 puntos.
- 3) En el (3) tercer set no se cambiará de lado.
- 4) El "roster" debe tener hasta un máximo de 13 jugadores/as. 1 Dirigente.
- 5) **11U a 23U** - 12 sustituciones en formato libre, el líbero se puede cambiar entre sets, debe de identificarse antes del comienzo de cada set.
- 6) 2 tiempos de descanso de 30 segundos.
- 7) El líbero (**11Up**) debe tener un uniforme totalmente de color opuesto a los demás jugadores y se podrán utilizar de (1) un a (2) dos liberos por parcial en el cual solo 1 de ellos podrá ejecutar el servicio.
- 8) Se esperará un máximo de 10 minutos para la confiscación de un juego (sin excepciones)
- 9) El calentamiento de los juegos se realizará 15 minutos antes del inicio del mismo (ej. Semana 6:15pm, fin de semana 8:45am).
- 10) Se utilizarán 3 minutos de calentamiento para ambos equipos.
- 11) Al terminar cada partido deberá reunirse con su equipo fuera del área de juego.
- 12) Se utilizará las reglas de juego de la AAU Volleyball. Incluye la regla de techo.
- 13) El jugador(a) solamente podrá participar en el equipo que se registró y que fue sometido al tiempo de inscripción.
- 14) Uniforme del equipo debe ser similar: camisa, color, diseño, pantalón y marca.

15) Balón a utilizar es Mikasa:

- 6Mxto / 8Mxto - (MVA 123 FL) "Foam"
- 9U a 10U – Mikasa mini (MVA 430 / V430W)
- 11U a 23U – Mikasa regular (MVA 310/ V320W)

16) El servicio en ACE, tiene un valor de 2 puntos de 11U en Adelante.

(Categorías 10U-9U-8Mxto-6Mxto no aplica regla de ace).

- El balón tiene que tocar el suelo claramente sin ningún jugador hacer contacto con el balón ó la malla. (Net serve)

17) En caso de empate entre dos equipos se definirá por el juego entre ellos (head to head).

- En caso de no haber jugado entre si o empates entre tres ó más equipos, se decidirá de la siguiente manera:
- Orden: Juegos ganados vs juegos perdidos; parciales ganados vs parciales perdidos y puntos anotados vs puntos permitidos.

18) Cada equipo es responsable de dejar el área de juego limpia al finalizar sus respectivos partidos.

19) Si un jugador es descalificado de un juego tendrá automaticamente un partido de suspensión el cual se le aplicará a su próximo juego en calendario.

20) Altura de la malla:

Mixto / Femenino

Mixto 7-8	6'10"
Mixto 6U	6'8"
Femenino 9-10	6'10"
Femenino 11U – 12U	7'0"
Femenino 13U a 23U	7'4"

Masculino

Masculino 11U -12U	7'2"
Masculino 9-10	6'10"
Masculino 13U – 14U	7' 6"
Masculino 16u a 23U	7'10"

21) De no tener equipos suficientes en una división; el director de torneo procederá a unir las mismas para el beneficio del torneo. Dinero de inscripción no es reembolsable.

22) El Director de torneo atenderá cualquier otra situación no mencionada en este reglamento y la decisión será final y firme.

23) El CVVB se reserva el derecho de admisión.

# Reglas Especiales

*Categoría: 6U Mixto / 8U Mixto*

1. Sistema de puntuación – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2).  
El 1er parcial y 2do parcial serán a 18 puntos y el 3er parcial de ser necesario se jugará a 15 puntos sin cambios de cancha. **Muere por 2 puntos adicionales.**
2. Balón – Mikasa (MVA 123 FL) “Foam” (Entregar 1 para el juego en buenas condiciones).
3. Medidas de la cancha – 25’ pies de largo por 30’ pies de ancho.
4. Sustituciones – No aplica. Se jugará con rotación de machina en donde el jugador que esté en la posición 1 que rote a la posición 6 sale de juego y pasa a ser el último jugador de la fila en el banco y el primero de la fila del banco entra a la posición 6.
5. Las posiciones y el orden de los jugadores lo realizará el entrenador al principio de cada partido en la ficha de juego y ese orden se mantendrá por los primeros 2 parciales.
6. En el tercer parcial se realizará nuevamente el protocolo de juego entre los capitanes y el entrenador realizará o llenará nuevamente la ficha de juego con la rotación de juego para el 3er parcial.
7. Saque
  - Cada jugador tendrá 2 saques obligatorios y luego el balón pasará al lado contrario. El saque se podrá realizar SOLAMENTE por debajo del brazo desde la línea de 20’ pies.
  - En **8U**, el segundo saque puede ser por encima del hombro desde la línea de 25’ y será a discreción del entrenador.
8. Punto Gratificante - Se le adjudicará un punto (Punto Gratificante) al equipo que logre realizar los 3 pases del balón al recibir el servicio del oponente (K1), siempre y cuando cumpla con el siguiente requisito:
  - El punto gratificante se otorgará únicamente si el balón pasa al otro lado de la cancha en un 3er toque y el mismo es realizado por un jugador/a que esté en una de las posiciones delanteras (4/3/2) y que cuando pase el balón al otro campo sea terminal. (No zaguero)
  - Es decir, que el balón tiene que picar en el territorio contrario sin ningún tipo de contacto previo ya sea por un jugador o la red.
9. Malla o invasión – No se pitará como falta la malla o la invasión al lado contrario a menos que interfiera con la seguridad o jugada.
10. Doble contacto – No se pitará doble contacto en ningún momento del partido.

# Reglas Especiales

*Categoría: 9U Open / Club*

1. Sistema de puntuación – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2).  
El 1er parcial y 2do parcial serán a 21 puntos y el 3er parcial de ser necesario se jugará a 15 puntos sin cambios de cancha. **Muere por 2 puntos adicionales.**
2. Balón – Mikasa mini (MVA 430 / V430W)  
(Entregar 1 para el juego en buenas condiciones).
3. Medidas de la cancha – 25' pies de largo por 30' pies de ancho.
4. Sustituciones – No aplica. Se jugará con rotación de machina en donde el jugador que esté en la posición 1 que rote a la posición 6 sale de juego y pasa a ser el último jugador de la fila en el banco y el primero de la fila del banco entra a la posición 6.
5. Las posiciones y el orden de los jugadores lo realizará el entrenador al principio de cada partido en la ficha de juego y ese orden se mantendrá por los primeros 2 parciales.
6. En el tercer parcial se realizará nuevamente el protocolo de juego entre los capitanes y el entrenador realizará o llenará nuevamente la ficha de juego con la rotación de juego para el 3er parcial.
7. Saque
  - Cada jugador tendrá 3 saques obligatorios y luego el balón pasará al lado contrario
  - **1er** saque será por debajo del hombro a 25'.
  - **2do y 3er** saque pueden ser por encima del hombro desde la línea de 25' y será a discreción del entrenador.
8. Punto Gratificante - Se le adjudicará un punto (Punto Gratificante) al equipo que logre realizar los 3 pases del balón al recibir el servicio del oponente (K1), siempre y cuando cumpla con el siguiente requisito:
  - El punto gratificante se otorgará únicamente si el balón pasa al otro lado de la cancha **por un remate** en un 3er toque y el mismo es realizado por un jugador/a que esté en una de las posiciones delanteras (4/3/2) y que cuando pase el balón al otro campo sea terminal. (No zaguero)
  - Es decir, que el balón tiene que picar en el territorio contrario sin ningún tipo de contacto previo ya sea por un jugador o la red.
9. Malla o invasión – No se pitará como falta la malla o la invasión al lado contrario a menos que interfiera con la seguridad o jugada.
10. Doble contacto – No se pitará doble contacto en ningún momento del partido.

## **Reglas Especiales**

*Categoría: 10U Open / Club*

1. Sistema de puntuación – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2).  
El 1er parcial y 2do parcial serán a 21 puntos y el 3er parcial de ser necesario se jugará a 15 puntos sin cambios de cancha. ***Muere por 2 puntos adicionales.***
2. Balón – Mikasa mini (MVA 430 / V430W).  
(Entregar 1 para el juego en buenas condiciones).
3. Medidas de la cancha – 30’ pies de largo por 30’ pies de ancho.
4. Sustituciones – Al momento de llegar a los 11 puntos en el primer parcial y segundo parcial, ambos equipos deberán sustituir mínimo 3 jugadores, en caso de que algún equipo tenga menos de 9 jugadores, el equipo contrario igualará la cantidad de jugadores sustituidos. El tercer set es libre.
5. Saque
  - Cada jugador tendrá 4 saques obligatorios y luego el balón pasará al lado contrario.
  - **Todos** los saques pueden ser por debajo o encima del hombro desde la línea de 25’.
6. Punto Gratificante - Se le adjudicará un punto (Punto Gratificante) al equipo que logre realizar los 3 pases del balón al recibir el servicio del oponente (K1), siempre y cuando cumpla con el siguiente requisito:
  - El punto gratificante se otorgará únicamente si el balón pasa al otro lado de la cancha ***por un remate*** en un 3er toque y el mismo es realizado por un jugador/a que esté en una de las posiciones delanteras (4/3/2) y que cuando pase el balón al otro campo sea terminal. (No zaguero)
  - Es decir, que el balón tiene que picar en el territorio contrario sin ningún tipo de contacto previo ya sea por un jugador o la red.
7. Malla o invasión – No se pitará como falta la malla o la invasión al lado contrario a menos que interfiera con la seguridad o jugada.
8. Doble contacto – No se pitará doble contacto en ningún momento del partido.